

Pocket Guide to Kiteflying™

Uçurtmacının Cep Rehberi

Into The Wind™

1408 Pearl St., Boulder, CO 80302

Call toll-free: 1-800-541-0314





Nezaket olmadan Güvenlik olmaz

Uçurmanızı Güvenli Uçurun!

- Uçurmanızdan ve iplerinden sorumlu olduğunuzu unutmayın,
- Uçurmanızı asla yolların ya da başka insanların üzerinde uçurmayın.
- Uçurmanızı asla yağmurlu ve fırtınalı havalarda ve güç hatlarına yakın uçurmayın. Islak ipler iletkenidir!
- Rüzgarın gücünü hafife almayın. Güçlü çekişi olan uçurtmaları uçururken mutlaka eldiven takın.
- Uçurmanızı asla havalimanı yakınlarında veya uçakların uçuğu yerde uçurmayın.
- Çocukların 15 kg'dan fazla çekişi olan uçurtmaları uçurmasına izin vermeyin. Uçurmayı uçuşlarında onların yanında bulunun.

Büyük Uçurtmaların Güvenliği

Büyük uçurtmalar, daha fazla performans ve heyecan sunsa da; daha tehlikelidir. Büyük uçurtmaları uçururken yanınızda bir arkadaşınızın olmasında fayda vardır. Eğer rüzgar şiddetlenir ise uçurtmayı indirmek için yardıma ihtiyacınız olabilir.

Eğer güçlü rüzgarlarda, uçurtmayı kontrol edebileceğinizden emin değilseniz, uçurtmayı havalandırmadan önce, ipini hareket ettirmeyecek bir yere bağlayın. Özellikle büyük çitasız uçurtmalar (airfoil), güçlü rüzgarlarda herkesin ayağını yerden kesebilir.

Uçurtma ile İlgili Yasalar

Türkiye'de uçurtma ile ilgili herhangi bir yasa veya düzenlemeye ulaşamadım. Ancak tereddütleriniz varsa, yakınınızdaki birimlere danışın.

Doğru Yeri Seçmek

Uçurtma uçurmak için ağaçların veya güç hatlarının olmadığı, açıklık bir alan seçin. Rüzgara karşı olan (arkanızda kalan) ağaçlar ve binalar, türbülans yaratarak uçurtmayı kontrolü zorlaştırabilir. Rüzgar altındaki (önünüzde kalan) ağaçlar ve binalara ise uçurtmanız takılabilir.

Tepeler uçurtma uçurmak için çok güzel yerlerdir. Hafif rüzgarlar hariç, tepenin üstünde durmaktan ziyade, rüzgarın estiği yanda durursanız, tepeden dolayı oluşan türbülansı önleyebilirsiniz.

Ne Kadar Rüzgara İhtiyacım Var?

Genel olarak, tahmin ettiğinizden daha az. Eğer ağaçlar eğiliyor ve rüzgara karşı yürümekte zorlanıyorsanız, uçurtmanız uçaşa bile, onu havada tutmakta zorlanırsınız. Hafif ve orta şiddetli rüzgarlar uçurtma uçurmak için daha uygundur.

Eğer bir anemometreniz yoksa, aşağıdaki Beaufort ölçeğini kullanarak rüzgarın hızını tahmin edebilirsiniz. Uçurtmanın uçmaması ile ilgili birçok sorun, uçurtmayı yanlış rüzgarda uçurmaya çalışmaktan kaynaklanır.

Beaufort Ölçeğini Kullanarak Rüzgar Hızını Tahmin Etmek

Rüzgarın hızını tahmin etmeyi öğrenebilirsiniz. Beaufort ölçeği aslen denizdeki rüzgarı tahmin etmek için geliştirilmiş olsa da, aşağıdaki tablo karadaki rüzgarı tahmin edebileceğiniz şekilde düzenlenmiştir.

Rüzgar Hızı		Beaufort Ölçeği	Gözlemlenen Olay
1 – 3 mph	1 – 5 km/saat	1) Esinti	Duman sürüklenir, rüzgar hissedilemez.
4 – 7 mph	6 – 11 km/saat	2) Hafif Rüzgar	Rüzgar hissedilir, yapraklar hışırdar, rüzgar gülleri döner
8 – 12 mph	12 – 19 km/saat	3) Tatlı Rüzgar	Bayraklar dalgalanır, yapraklar ve ince dallar oynar
13 – 18 mph	20 – 29 km/saat	4) Orta Rüzgar	Toz ve kağıt parçaları uçar, dallar hareket eder
19 – 24 mph	30 – 39 km/saat	5) Sert Rüzgar	Küçük ağaçlar sallanır, su birikintilerinde küçük dalgalar oluşur
25 – 31 mph	40 – 50 km/saat	6) Kuvvetli Rüzgar	Kalın dallar hareket eder, telefon ve elektrik hatları uğuldar.

Uçmaya Hazırlanın!

Günümüzün yüksek performanslı tasarımları, uçurtma uçurmayı hiç olmadığı kadar kolaylaştırdı. Aşağıda uçurtma zevkinizi arttırması için bir kaç ip ucu bulabilirsiniz.



İpinize Fırdöndü Bağlayın

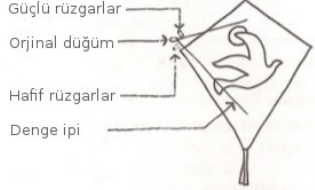
Fırdöndü, hem ipinizi uçurtmanıza bağlamanızı kolaylaştırır hem de ipinizin burulmasını engeller. İpinizi fırdöndüye gelişmiş sargılı düğüm kullanarak bağlarsanız, ipinizin dayanıklılığının %90'ını muhafaza etmiş olursunuz.



5 dolama en güçlüsüdüdür

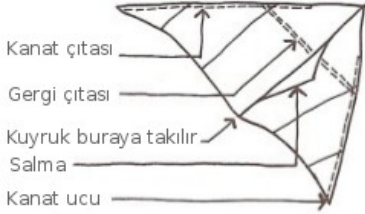
Uçurtmanızı Rüzgara Göre Ayarlayın

Bir çok uçurtma daha hafif veya daha şiddetli rüzgarlarda uçabilecek şekilde ayarlanabilir. Eğer uçurtmanız ipi çok çekiyor, daire çiziyor ve dalışa geçiyorsa; rüzgar çok kuvvetli demektir. Eğer bocalıyor ve yükseklik kazanamıyorsa, rüzgar çok hafif demektir. Eğer uçurtmanızı ayarlamak uçmasına yetmiyorsa, rüzgar uçurtmanızın uçabileceği rüzgar aralığında değil demektir.



Elmas Şekilli Uçurtmalar

- İpinizi denge düğümüne bağlayın.
- Rüzgara göre denge düğümünü 1-2 cm ileri veya geri kaydırın.
- Birçok elmas şekilli uçurtma için kuyruk gereklidir.



Delta Uçurtmalar

- Kanat çıtalarının kanat uçlarına kadar itildiğinden emin olun.
- Eğer salmada iki tane delik varsa, ipinizi, güçlü rüzgarlarda burna yakın olan, hafif rüzgarlarda kuyruğa yakın olan deliğe bağlayın.
- Delta uçurtmalara kuyruk eklemek, hem uçurtmayı kaldırmayı hem de türbülanslı rüzgarlarda uçurmayı kolaylaştırır.
- Delta uçurtmalar, hafif rüzgar uçurtmalarıdır. Eğer uçurtmanız ipi güçlü çekiyor ve daire çiziyor veya dalışa geçiyorsa, rüzgar çok kuvvetli demektir.

Çıtasız Uçurtmalar (Airfoils / Parafoils)

- Rüzgara göre kuyruk seçin, düz bir kuyruk orta şiddetteki rüzgarlar için iyi olsa da, güçlü rüzgarlar için yetersiz kalabilir.
- Eğer uçurtmanız daire çizip dalışa geçiyorsa, uçurtmanıza kuyruk takın.
- Eğer uçurtmanız alçaktan kenara doğru kayıyor ve yükseklik kazanamıyorsa, kuyruğu çıkartın.

Kutu Şekilli Uçurtmalar

- Denge düğümünü, güçlü rüzgarlar için 1-2 cm ileri, hafif rüzgarlar için geri alın.
- İstikrarlı rüzgarlarda düzgün uçar ama türbülanslı rüzgarlarda düzgün uçamazlar
- Eğer uçurtmanız yükseklik kazanamıyor veya rüzgarın en ufak değişikliği ile alçalıyorsa; rüzgar, kutu şekilli uçurtmalar için çok hafif demektir.

Ejderha / Dragon Uçurtmalar

- Denge düğümünü, güçlü rüzgarlar için 1-2 cm ileri, hafif rüzgarlar için geri alın.
- Mylar'dan yapılmış uçurtmalar eğer sert rüzgarlarda uçurmazsanız daha uzun dayanır.

Tek İpli Uçurtmaları Uçurma

Kalkış

Rüzgarın iyi olduğu havalarda, uçurtmayı elinizden bırakarak havalandırabilirsiniz. Sırtınızı rüzgara vererek, uçurtmanızı yukarı doğru kaldırıp rüzgarı yakalamasını sağlayın. İpi yavaşça, rüzgarın uçurtmanızı kaldırdığı hızda salın.

Hafif veya türbülanslı rüzgarlarda, uçurtmayı havaya fırlatarak kalkış yapmanız, yüksekteki daha istikrarlı rüzgarları yakalamanıza yardımcı olacaktır. İpinizi en az 30 metre açarak, bir arkadaşınızın rüzgar altında ipin gergin olmasını sağlayacak kadar uzakta durmasını sağlayın. Arkadaşınızın uçurtmayı bıraktığı zaman, uçurtmanın tırmanmasına yetecek kadar ipi sarın. Çok hafif rüzgarlarda, makaranızı yere bırakarak, ellerinizi birbirinin önüne koyarak çekin.

Uçurtmayı koşarak kaldırmak, çok zordur. İpteki kontrolsüz çekişler uçurtmanın dalışa geçip düşmesine neden olabilir. Rüzgarı ve ipi sarışınızı kullanın.

Uçuş

Uçurtmanızın uçuşunu ipiniz ile kontrol edebilirsiniz. Uçurtmanın yönünü değiştirmek için ipi salın. Uçurtmanın baktığı yönde ilerlemesi için ipinizi sarın. Uçurtmanın dengeli uçması için, iplerde sabit bir gerginlik tutun.

Aynı zamanda, ipi uçurtmanın o an ne yaptığını anlamak için de kullanabilirsiniz. Yerde hiç rüzgar olmayabilir, ama eğer uçurtmanız hala çekmeye devam ediyorsa, uçurtmanın olduğu yerde rüzgar var demektir. Eğer ip boşalırsa, uçurtmayı havada tutabilmek için, ipi sarın ve tekrar gergin hale getirin.

Eğer ipinizdeki çekiş aniden artarsa, ani bir rüzgarın çıkıp uçurtmanızın daire çizip düşmeye başlamasına neden olup olmadığına bakın. Beklenmedik rüzgar artışları için, makaranızda her zaman biraz ip bırakın.

Eğer ipiniz başka bir uçurtmanın ipine dolanırsa, diğer uçurtmacıya doğru yürüyün; böylece düğüm aşağıya doğru kayar ve rahatça çözebilirsiniz.

İniş

Orta şiddetteki rüzgarlarda, uçurtmanızı indirmek için, ipi makaranıza sarın. Eğer sararken gerginlik uçurtmanızın düşmesine neden oluyorsa biraz ip salın. Yüksek çekişi olan bir uçurtmayı indirirken, arkadaşınızın makarayı tutmasını isteyin, ve ipi eldivenli bir el ile tutarak, veya koltuk altınıza alarak, uçurtmaya doğru yürüyün. Bu uçurtmayı üzerindeki rüzgar kuvvetini arttırmadan indirecektir.

İpinizi Sarma

İpinizi sararken, ipim üzerinde biraz gerginlik bulundurun, böylece ipleriniz dolaşmayacaktır. Eğer ipinizi bobine sarıyorsanız, zaman zaman bobini çevirerek sarmaya devam edin, böylece ipin çok fazla burulup düğüm olmasını engellersiniz. İpinizi asla yük altında sarmayın, yük altında sarılan bir ip makarayı ve bobini rahatlıkla kırabilir. Eğer ipinizi yük altında sarmanız gerekiyorsa, uçurtmaya doğru ipi tutarak ve S çizerek yürüyün böylece ipin dolaşmasını engellersiniz. Sonrasında ipi makaranıza sarabilirsiniz.

Uçurtmacılar için Düğümler



Barço Bağı / Borina Halatı (Bowline)

Eğer çitasız uçurtmanızın bir ipi çözümlürse, onu bu düğümü kullanarak bağlayabilirsiniz. Bu düğüm ipin dayanıklılığının %85'ini muhafaza eder.



İlmik (Slip Knot)

Bu düğümü, ipinizi makaraya bağlamak veya bir ipi bir çitaya veya yuvaya bağlamak için kullanabilirsiniz.



İki İpli Uçurtmalar

Her elde bir ipin olduğu, iki ipli uçurtmalar, size uçurtmanın uçuşunu tamamen kontrol etme imkanı sunar. Geleneksel uçurtmalar ile kıyaslandığı zaman, iki iplilerin verdiği heyecan ve kontrol hissi çok daha fazladır. Hızlarının zaman zaman 100 km/saate kadar çıktığı düşünülürse, bunları uçurtmanın son derece heyecanlı olduğu kesindir.

İki İpli Nerde ve Ne Zaman Uçurulur?

İki ipli uçurtmaları uçurmak için boş bir alana ihtiyacınız vardır. Rüzgar altında ve yanlarda, insanların, binaların ve ağaçların olmadığı 60 metrelik boşluk bir alan arayın. Rüzgara karşı olan bina ve ağaçlar türbülans oluşturabileceği için onlardan uzak durun. Eğer havada tek ipli uçurtmalar da varsa, iplerinizin dolanmaması için onlardan da uzak durun.

İki ipli uçurtmaları uçurmayı en rahat şiddetli rüzgarlarda öğrenebilirsiniz. Çok güçlü veya çok hafif rüzgarlar sizi hayal kırıklığına uğratabilir.

İki İplilerin Güvenliği

İki ipli uçurtmaları eğlenceli yapan hız ve kuvvet aynı zamanda onları tehlikeli de yapar. Bütün uçurtma ipleri tehlike oluşturabilse de; iki iplilerin ipleri daha ince ve daha sağlam olup, yere daha yakın ve daha yüksek hızlarda hareket ederler. Eğer biri uçurtma uçurduğunuz alana girse, uçurtmanızı indirin. İzleyenlere en iyi ve en güvenli yer olan arkanızda durmalarını söyleyin. Çoğu insan bir uçurtmanın tehlikeli olabileceğini düşünmez. Uçurtmanızı asla kontrol edebileceğinizden daha güçlü rüzgarlarda uçurmayın. Bazı uçurtmalar, orta şiddetli rüzgarlarda bile çok güçlü çekiş yaratırlar. Böyle bir kuvvetle başetmeye hazır olun.

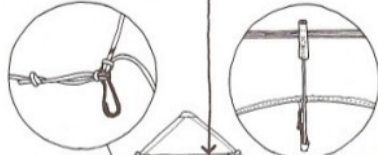
Uçurtmanızı asla güç hatlarının yakınlarında, yağmurlu ve fırtınalı havalarda ve ıslak iplerle uçurmayın. Çoğu uçurtmanın iletkenliği zayıftır ama bazıları iletkenliği yüksek olan karbon çitaller içerir. Eğer uçurtmanız bir güç hattına takılıp kısa devreye neden olursa, oluşacak hasardan siz sorumlulu tutulabilirsiniz. Uçurtmanızı güç hatlarından asla kendiniz kurtarmaya çalışmayın, yetkililere haber verin.

Uçurtmanın Kurulum ve Ayarları

Uçurtmanızı, üreticinin talimatları doğrultusunda kurmanız gerekmektedir. Uçurtmanın kurulumunu bitirdikten sonra, her şeyin doğru şekilde kurulmuş ve bağlanmış olduğundan emin olun.

Denge bağlantı iplerinin dolanmış olmadığından, bağlantıların simetrik olduğundan ve düğümlerin sağlam olduğundan emin olun.

Üst gerdirmе çıtası



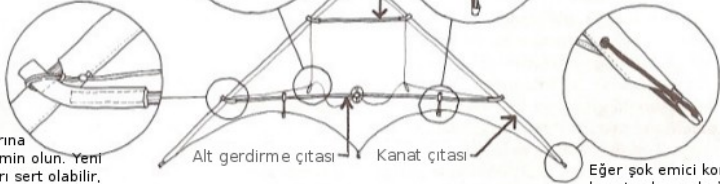
Eğer uçurtmanın uzaklaştırıcı çıtaları varsa yuvaları alt gergi çıtalarına geçirmeniz ve yelkene oturan yuvaları ayarlamamız gerekebilir.

Çıtaların yuvalarına oturduğundan emin olun. Yeni bağlantı noktaları sert olabilir, çıtayı kaydırıp yelkeni delmemeye dikkat edin.

Alt gerdirmе çıtası

Kanat çıtası

Eğer şok emici kordonları kanat uçlarına bağlamanız gerekiyorsa, çok sıkı bağlamamaya dikkat edin.



İplerinizi Açmak

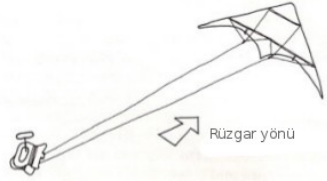
Uçurtmanızı kurduktan sonra, iplerinizi uçurtmanıza bağlayın ve rüzgara karşı yürürken iplerinizi açın. Bütün ipi açtığınız zaman, eğer ipler dolanmışsa, ipleri çözün böylece sağ elinizde sağ ipi, sol elinizde sol ipi tuttuğunuzdan emin olabilirsiniz.

İplerinizi aynı uzunlukta olacak şekilde ayarlayın. Eğer ipleriniz ayrı tutacıklara bağlı gelmişse, ipler eşit olana kadar birini sarın. Eğer iplere bağlı olmayan tutacaklarınız varsa, “İplerinizi Eşitleme” kısmına bakın.

Uçurtmanızı Yardım Alarak

Kaldırmak

Size yardım edecek kişi, rüzgar altında sizden uzakta, uçurtmanın arkasında, uçurtmanın altından uçurtmanın burnu yukarı vaziyette tutmalıdır. Siz de ipleri gergin tutmalı ve yardımcınızı uçurtmayı nazikçe havaya atarken siz de ipleri geriye doğru çekmelisiniz. Uçurtmayı havaya fırlatır fırlatmaz, yardımcınız bir kaç adım geriye gitmelidir, böylece uçurtmanın kendisine çarpmasını engelleyebilir.



Uçurtmanızı Tek Başınıza Kaldırmak

İplerinizin bir ucunu yere saibitledikten sonra, uçurtmanızı iplerin diğer ucunda, ipler tamamen açılmış vaziyette, uçurtma kendiliğinden havalanmayacak kadar geriye yatırın. Kanat gergi çitası olan uçurtmalar, sırtüstü yatırıldıktan sonra, iplerin nazik bir çekişi ile dik konuma getirilebilir. Uçurtmanızı aynı zamanda yukarı doğru hareketini engellemeyecek başka bir şeye de yaslıyabilirsiniz.

Tutacaklarınızın yanına gidip, uçurtmanın burnunun hala havada olmasına dikkat ederek onları alın. Ardından tutacakları geriye doğru çekerek uçurtmanızı kaldırabilirsiniz. Hafif rüzgarlarda uçurtmanızı kaldırırken bir kaç adım geriye atmak zorunda kalabilirsiniz.

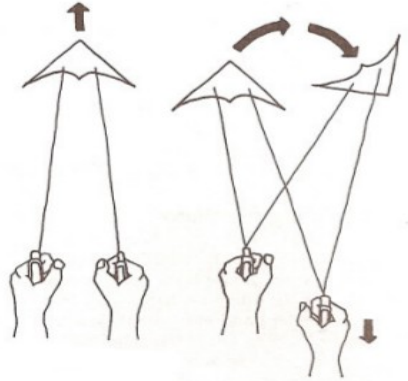
İlk Uçuş



Kalkıştan sonra, elleriniz birbirine yakın ve bel hizanızda tutarak, uçurtmanın yükseklik kazanmasına izin verin. Eğer uçurtmanız bir tarafa doğru gitmeye başlarsa, diğer elinizle ipi biraz çekerek uçurtmanızı düzeltin. Uçurtmanızı yere çok yaklaştırmadan uçurmaya çalışın, böylece hem kontrolü daha kolay olur hem de düşme olasılığı azalır.

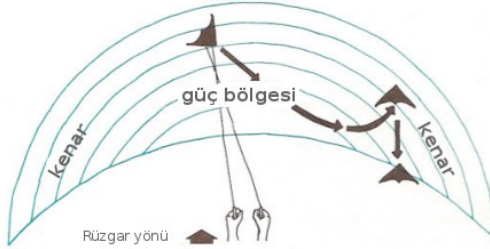
Sonra, bir ipi çekerek uçurtmanızın nasıl tepki verdiğiğine bakın. Sağa dönmek için sağ ipi, sola dönmek için sol ipi çekin. Çekmeniz gereken ip miktarı uçurtma modeline, ipe, rüzgara göre değişiklik gösterebilir; ama her zaman ipi az miktarda çekin. İpi çekmeye devam ederseniz, uçurtmanız bir daire çizecektir. Çekmeyi bıraktığınız zaman uçurtma burnunun baktığı yönde düz uçuşuna devam edecektir.

İplerinizin üst üste binmesine aldırmayın, çok az bir direnç hissedebilirsiniz ama 5-6 tura kadar kontrolünüzü etkilemez.



Elleriniz eşitken düz bir çizgide uçarsınız.

Sağ ipi çekerseniz Sağa gidersiniz.



Rüzgarı Keşfedin

Uçurtmanızın tepkilerini öğrendikten sonra, rüzgar penceresini keşfedebilirsiniz. Tam karşınızda kalan bölge güç bölgesidir, bu bölge uçurtmanızın çekiş gücünün ve hızının en yüksek olduğu bölgedir. Sağ ve sol taraflar rüzgar penceresinin kenarıdır ve uçurtmanız burada yavaşlar ve çekişi azalır, genelde uçurtmanızı bu bölgede uçurmak için hassas kontroller ve tecrübe gerekir.

Uçurtmanızı uçurdukça rüzgarın uçuşunuzu nasıl etkilediğini tecrübe edeceksiniz. Hızlı rüzgarlarda uçurtmanız hızlanıp daha çok çekiş gücü uygulayacaktır.

Uçurtmanızın hızını bir kaç adım geriye giderek hızlandırabilir veya bir kaç adım ileri giderek yavaşlatabilirsiniz.

İniş

Uçurtmanızı indirmek için; uçurtmanızı yere yakın bir şekilde, rüzgar penceresinin kenarına uçurun. Uçurtma kaldırma gücünü kaybederken burnunu yukarı doğru çevirin ve ileri doğru bir kaç adım atın, böylece uçurtmanız tekrar kalkmaya hazır bir şekilde iki kanat ucu üzerine yumuşak bir iniş yapacaktır.

Tekniđinizi Geliřtirmek

Uçurtmanıza, bir ipi çekerek, bir ipi iterek veya bir ipi çekerken diđerini iterek döndürebilirsiniz. İpi ne kadar çok veya hızlı çektiđiniz ile dönüşün ne kadar hızlı olduđunu kontrol edebilirsiniz. Dönüşlere ve dairelere çalıřırken ipi ne kadar çok çekmeniz gerektiđini de öğreneceksiniz. Eđer çok çekerseniz, uçurtmanız rüzgarı kaybeder ve düşebilir. Hafif rüzgarlarda, normal çekiřleriniz bile çok fazla olabilir; hafif rüzgarlarda ipi çekerek dönüş yapmak yerine, ipi iterek dönüş yapmayı deneyin.

Çok hızlı bir şekilde yapılan dönüşlere yumruk atarak dönüş denir. Radikal tasarıma sahip uçurtmalar, son derece dar, radikal ve rüzgarı yelkenden silkeleyen dönüşler yapacaktır. Bazı uçurtmaların dönüşlerinde çok az bir fark olurken, bazıları da düşecektir. Kendinize güveniniz arttıkça uçurtmanızın sınırlarını keřfedebilirsiniz.

Güzel ve kontrollü bir uçuř için, elleriniz birbirine yakın bel hizanızda tutun ve yumuřak, kontrollü hareketler ile komuta edin. Hızlı ve sert hareketler, uçurtmanızın düzgün uçmasını engelleyecektir.

İki İpli Uçurtmanızın Denge Ayarları

Eđer rüzgar yeterince hızlı ise ama uçurtmanız yükseklik kazanamıyor veya havada duramıyorsa, uçurtmanızın denge düđümünü ayarlamanız gerekiyor olabilir. Denge düđümü ayarı, burundan kuyruđa dođru giden ipin üzerindeki düđümü buruna dođru veya kuyruđa dođru kaydırarak yapılır.

Denge ayarı yaparken, düđümü her seferinde en fazla 0,5 cm kaydırın ve her iki taraftaki düđümlerin eřit mesafede olduđundan emin olduktan sonra uçurtmanızı deneyin. Eđer tatmin edici sonuca ulařmazsanız tekrar ayarlayın.

Uçurtmanız yükseklik kazanamıyorsa, çok fazla çekiř uyguluyorsa veya dönüş yaparken çok fazla dönüyorsa, denge düđümünü burna dođru kaydırın. Böylece hafif rüzgarlarda uçurtmanın kaldırma gücü ve hızı artarken, hızlı rüzgarlarda çekiři azalır.

Uçurtmanızın kanatları titriyorsa, veya uçurtmanız çekiř uygulayamıyorsa, düđümü kuyruđa dođru kaydırın. Böylece uçurtmanızın tepkileri hızlanacak, daha dar dönüşler yapacak ve daha çok çekecektir.

İki İpli Uçurtma İpleri

İki ipli uçurtma ipleri genelde 30 – 45 metre uzunluğunda olurlar. Kısa iplerle uçurtma daha hızlı tepki verir; uzun ve esneyen ipler ise tepki süresini arttırır. Yeni başlayanlar için tavsiye edilen Dacron ipler, herhangi bir özel düğüme ihtiyaç duymaz ve kopmadan önce %15 oranında esneyebilirler.

Dacron'dan 5 kat daha güçlü olan Kevlar ve Spectra, kopmadan önce %4 oranında esner. Bu ipler özellikle hafif rüzgarlarda uçurtmadan daha iyi performans almanızı sağlar. Ancak bu ipler düğüm atılmadan önce kaplama içinden geçirilmelidir. Halka yapıp kendi içine örülmüş Spectra ipler kaplama içinden geçirilmez.

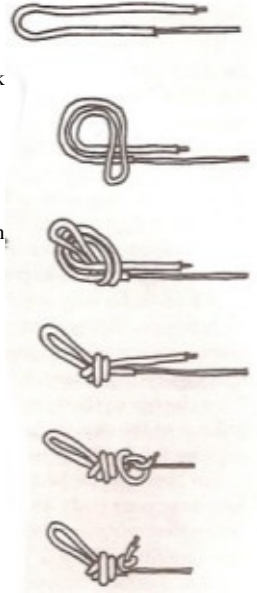
Sert bir malzeme olan Kevlar, eğer başka malzemeden yapılan iplere sürtünürse onları keser. İki ipli uçurtmalar için en iyi ip olan Spectra, Kevlar'dan daha kaygan bir yapıya sahiptir ve çok daha düşük bir erime noktası vardır, bu yüzden başka malzemeden yapılan bir ipe sürtündüğü zaman kopar.

İpin Düğüme Göre Kopma Dayanıklılığı

	Kevlar	Spectra	Dacron
Kaplamasız	%60	%45	%90
Kaplamalı	%98	%65	

Kaplama

İpiniz önceden kaplama yapılmış olarak alabilir ya da bir kaplama seti alarak kendiniz kaplayabilirsiniz. Kendiniz kaplama yapmak isterseniz 30 cm uzunluğunda, içi boş 70 – 90 kg Dacron kullanın. Kaplama iğnesini kaplamanın içinden geçirip öbür ucundan çıkartın ve sonrasında uçurtma ipinizi iğneye takıp, iğne yardımı ile kaplamanın içinden geçirin. Resimde gösterildiği gibi düğüm atın.



İplerinizin Uzunluğunu Eşitlemek

İplerinizi hazırladıktan sonra, ipleriniz gererek eşit olup olmadıklarını kontrol etmeniz gerekmektedir. İpler kullandıkça da esneyebileceği için düzenli aralıklar ile iplerinizin uzunluğunu kontrol etmenizde fayda vardır.

Kaplama yapılmış iplerinizi eşitlemek için, kaplamadaki düğümleri açın ve uzun ipin üzerine kısa ipin kaplama başlangıcına denk gelecek bir işaret koyun. Uzun ipteki kaplamayı işarete doğru kaydırın ve her iki ipi de tam olarak aynı noktadan tam olarak aynı düğümlerle bağlayın.



İpinizi Lark's Head Düğümü ile Bağlayın

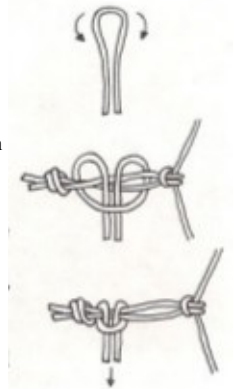
İplerinizi hazırlayıp eşit olduklarını kontrol ettikten sonra Lark's Head düğümünü kullanarak ipinizi tutacaklarınıza veya firdöndlüğe bağlayabilirsiniz.

İplerinizi Uçurtmanıza Bağlamak

İki ipli uçurtmanın ipleri bağlamak için kilitli halkaları veya firdöndüleri varsa, iplerinizi basitçe halka veya firdöndüye takıp kilitleyin. Bazı uçurtmaların denge düğümünde halka veya firdöndü yerine bir düğüm olur, eğer uçurtmanız böyle ise Lark's Head düğümünü kullanarak ipinizi bağlayın.

Uçurtmanın Denge Düğümüne Uçuş İpini Bağlamak

Öncelikle uçuş ipinizin ucundaki halkayı alıp gevşek bir Lark's Head düğümü atın. Sonrasında denge düğümünü Lark's Head düğümünün oluşturduğu halkanın içinden geçirin ve uçuş ipinizi çekerek düğümü sıkılaştırın.





Gelişmiş İki İpli Kontrolü

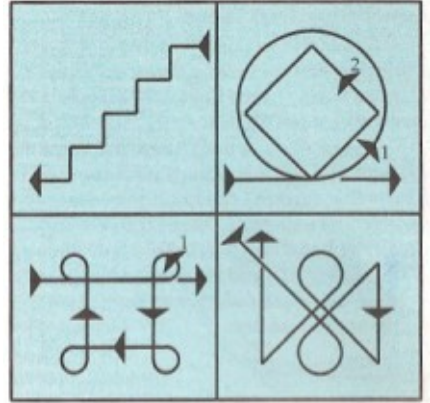
Uçurtmanızı kontrol etmeyi öğrendikten sonra, kendinizi geliştirmeye başlayabilirsiniz.

Uçurtma Balesi

Bir müziğe göre uçurtma uçurmak ve hareketler ile müziği yansıtmaya uçurtma balesi denir. Portatif bir müzik çalar ve hoparlör veya kulaklık kullanarak müziği yansıtacak şekilde uçmaya çalışın. Tarzınız ne olursa olsun müziği uçuşunuzla harmanlamak son derece eğlenceli ve tekniğinizi geliştirici bir yöntemdir.

Takım Kurun

Eğer sizin uçurtmanızla aynı veya yakın özelliklere sahip uçurtması olan arkadaşlarınız varsa, bir takım olarak uçurtma uçurabilirsiniz. Takım uçuşları görüldüğünden çok daha zordur. Hafif rüzgarlarda, yavaş bir uçuş ile uçuş formasyonu daha kolay koruyabilirsiniz. Takım uçuşu için yapılan uçurtmalar son derece hassas uçuş yapabilen ve yavaş uçurtmalardır, neden böyle olduğunu takım kurduğunuz zaman daha iyi anlayacaksınız.



Uçuş Örnekleri

Hassas uçuştaki hedef gökyüzüne şekiller çizebilmektir. Bazı hareketler kolay olmakla beraber bazıları da son derece zordur. Yukarıdaki şekilleri çizmeye çalışarak bir başlangıç yapabilirsiniz.